Erledigt Amd RX 580

Beitrag von „Smallersen“ vom 28. November 2017, 18:14

Hi griven,

vielen Dank - das ist tatsächlich die Erklärung, wenn auch keine gute. Meine Monitore haben 2560 und 1920 Pixel.

Das ist dann wirklich ein Problem der Architektur der Karte, wobei es pervers ist das ein 1920er Monitor einzeln genauso viel verbraucht wie ein 2560er Monitor, in der Kombination dann aber das mehr als 3fache.

Jedenfalls brauche ich nicht weiter zu suchen - dass Apple dieses Problem treibermäßig löst oder verbessert ist nicht zu erwarten. Da bräuchte es ein vielleicht ein Firmwareupdate der Karte.

Ich habe andere Testberichte über die RX 580 gefunden, das Problem ist dort nicht behoben. Das ist ein wirklich krasser Designfehler!