

# AMD RX 470 und RX 460

Beitrag von „DerJKM“ vom 23. November 2017, 18:21

Ja genau der Framebuffer ist (u.a.) für die Verbindung zum Display zuständig. Hab gerade nochmal nachgeschaut, es ist bei mir Futomaki.

Danke für den Tipp mit kextstat, es wird tatsächlich nur der 9500Controller und der X4250 geladen (HS 10.13.1) - ich war mir sicher unter 10.12.6 war das noch anders.

Code

1. JKMs-iHack:~ user\$ kextstat | grep AMD
2. 96 2 0xffffffff7f81593000 0x1f7000 0x1f7000 com.apple.kext.AMDSupport (1.5.8) 50B1EFF2-E69B-3B1F-87EB-4C6EFC2A97F6 <95 89 12 11 7 5 4 3 1>
3. 101 0 0xffffffff7f8178a000 0x20a000 0x20a000 com.apple.kext.AMD9500Controller (1.5.8) 693B1DFD-EFAE-3382-9EEA-8BD862F5D07F <96 95 89 12 11 5 4 3 1>
4. 129 0 0xffffffff7f81e26000 0x82a000 0x82a000 com.apple.kext.AMDRadeonX4250 (1.5.8) E965DE1E-3BCB-3396-ACCB-14E01BEC87CC <108 107 89 12 7 5 4 3 1>
5. 134 0 0xffffffff7f845bc000 0x28000 0x28000 com.apple.kext.AMDFramebuffer (1.5.8) B94E7026-105A-3051-9F4F-CAA0E8826F6A <96 89 12 11 7 5 4 3 1>

Ob der Fix noch funktioniert weiß ich nicht, da Whatevergreen das glaube ich wieder überschreibt. R9 xxx stand da früher, als man noch eine iGPU brauchte.