

Erledigt

Nach Multibeast Install Reboot Loop bei ~50%

Beitrag von „pannemann“ vom 16. November 2017, 12:34

Hallo zusammen,

hab die Installation gestern Abend doch noch in den Sand gesetzt. 😞 Nach dem Apfel erscheint nach einiger Zeit ein "durchgestrichener Kreis".

Aber das übt 😊

Ich habe das Problem, dass meine NVIDIA GTX 550 Ti Grafikkarte einfach kein Bild in der Auflösung 1920x1080 oder 1920x1200 auf den Monitor darstellen will. Im Verbose Log sehe ich, dass die Auflösung 1920x1080 nicht unterstützt wird. Nach einigen Clover Experimenten hatte ich das Problem, dass nur noch eine Auflösung von 1024x768 (MacOS Bildschirm) dargestellt wird. Vorher hatte ich 1280x1024, was besser aber nicht gut ist.

Woran kann es liegen, dass die Grafikkarte die gewünschte Bildschirmauflösung nicht anbietet bzw. worauf müsste ich achten. Lt. Wiki habe ich die Option `nvda_drv=1` und `InjectNvidia = True` gesetzt.

Ich habe keinen NVidia Web Grafiktreiber installieren können, da der Installer die Installation mit dem Hinweis: "Nicht unterstützt" (sinngemäß) ablehnt.

Gruß
Michael