

Erledigt

Nach Multibeast Install Reboot Loop bei ~50%

Beitrag von „pannemann“ vom 15. November 2017, 10:07

Hallo zusammen,

vielen Dank für eure freundliche Unterstützung! Ich habe gestern Abend noch den Clover "bootbar" installiert bekommen.

Da das Booten ja über den USB Stick (per Unibeast erstellt) funktionierte, habe ich die EFI CLOVER Struktur auf die Festplatte kopiert und noch ein wenig mit dem Clover Konfigurator angepasst. Ist vielleicht nicht die Ideallösung "für Könner", aber immerhin kann ich das Mac OS jetzt von der Platte booten.

Mir ist noch nicht so ganz klar ...

1. von woher bekomme ich die *.kext Dateien? Werden die regelmäßig gepflegt, müssen also upgedated werden?

2. Die Bildschirmauflösung ist noch nicht ganz optimal. 1920 x 1080 sollten es mindestens sein, besser 1920x1200

Im Moment benutze ich wohl die NVIDIA Inject Standardtreiber. Kann ich den NVIDIA Webinstaller für die Grafikkarte problemlos laufen lassen oder sind danach noch weitere Konfigurationsschritte erforderlich?

3. Meine NVidia GTX 550 Ti, auf welchem Typ basiert diese? (Pascal, Kepler usw.)?

Der Hinweis mit dem Wiki ist wirklich Klasse! Das schaue ich mir heute Abend einmal genauer an.

Viele Grüße
Michael