

Erledigt

DSDT Connector-Patch

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 13. November 2017, 22:21

[Zitat von Doctor Plagiat](#)

Dann müsste man aber einen passenden string kennen. Sind da in der Mitte nicht immer 5 Werte, also xxx-xxxxx-xxx ?

Ich hatte ja hier gelesen, dass damit Metal2 aktiviert werden kann. Ist mir bis jetzt noch nicht gelungen.

Versuch mal den String: "113-4E353BU-U02"

Ich bin immer noch der Meinung, das Metal2 nur bei AMD RX580 Karten mit der passenden Part# in Kombination mit dem ORINOCO Framebuffer aktiviert wird. Warum bin ich dieser Meinung?

a) weil das die Kombi von Apple's eGPU Lösung bislang ist - und

b) weil ich nur Metal2 bekomme, wenn ich genau diese Kombi unter CLOVER einstelle. Nutze ich einen anderen FB, aber eine der folgenden Part#: 113-4E353BU-xxx (xxx kann beliebig sein) oder 113-4E3531U-xxx (xxx kann beliebig sein) oder aber ORINOCO als FB, aber eine andere Part#, bekomme ich bei mir auch kein Metal2-Support mehr angezeigt.

[@kuckkuck](#)

Ja, die Radeon R9 M380 sollte wohl richtig sein, jedoch lt. dem von Dir angefügten IOREg nutzt er als DeviceID die 6640, welche eigentlich eine HD8950 sein sollte