

Erledigt **DSDT Connector-Patch**

Beitrag von „kuckkuck“ vom 13. November 2017, 21:35

[Zitat von Mork vom Ork](#)

Mich wunderte halt nur, das "model" bei Dir als DATA <"AMD Radeon..."> angezeigt wird. Hat man es in der SSDT korrekt eingepflegt, sollte es eigentlich als " STRING BalBlaBla" eingefügt werden

Naja, kommt drauf an wie man es macht, bei Apple selber ist es auch Data:

[Zitat von kuckkuck](#)

Ebenfalls ist mir aufgefallen, dass Apple selber die Namen in Hex injected... Sie konvertieren den ASCII Namen nach Hex.

Aber Data + ASCII String ist sicherlich die falsche Kombi, wenn schon Data, dann Hex 😊

[Zitat von Mork vom Ork](#)

Und eigentlich steht "model" immer für sich alleine - ohne ein vorangestelltes "@0," oder "@1," etc.

Stimmt! Habe gerade auch nochmal bei mir nachgeschaut und da gehört echt kein @x davor, also Kommando zurück! 😄