

Erledigt

DSDT Connector-Patch

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 13. November 2017, 20:03

[Zitat von Mork vom Ork](#)

Mit "@0, name" vergibt man den Framebuffernamen. Mit "model" den NAmen der GFX-Karte. Und eigentlich steht "model" immer für sich alleine - ohne ein vorangestelltes "@0," oder "@1," etc.

Klickt man dann im IORegistryExplorer auf das GFX0@0 sollte dort in der Lsite auch ein "model, "WielmmerDuDeineKarteBenanntHast" erscheinen.

Tja. nur manchmal nimmt er das dann nicht so, wie er es sollte.

Ich nehme an, dass die model und andere Geschichten unter GFX0 oder PEGP dann funktioniert, wenn auch der erste Connector mit dem/einem Display verbunden ist. Und wenn dies nicht der Fall ist, macOS dieses einfach mal ignoriert.

Jemand anderer hat auch gepostet, es würde reichen den ersten Connector zu definieren, alle anderen würden den FB genauso übernehmen. Wahrscheinlich der Fall, dass wenn der erste funktionierende Connector der Erste ist, er die Richtung vorgibt.