

Erledigt **DSDT Connector-Patch**

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 13. November 2017, 19:49

[Zitat von kuckkuck](#)

Habt ihr mal versucht den Namen und Framebuffer für jeden Connector einzeln und generell zu injecten?

Bei mir steht da zwar @0, name statt model, aber vielleicht ist das ja nicht ganz verkehrt.

```
"@0,AAPL,boot-display",  
Buffer (Zero) {},  
"@0,name",  
Buffer (0x09)  
{  
  "ATY,Acre"  
},  
"@1,name",  
Buffer (0x09)  
{  
  "ATY,Acre"  
},  
"@2,name",  
Buffer (0x09)  
{  
  "ATY,Acre"  
},
```

im IOReg sieht es bei mir dann aber so aus

PP_PhmlUseDummyBackEnd	Number	0x0
model	Data	<"Radeon RX 560">
VRAM,totalMB	Number	0x1000
ATY,EFIVersion	Data	<"WEAR-104-2017-08-27">
pcidebug	String	1:0:0