

Erledigt **DSDT Connector-Patch**

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 13. November 2017, 19:49

[Zitat von kuckkuck](#)

Habt ihr mal versucht den Namen und Framebuffer für jeden Connector einzeln und generell zu injecten?

Bei mir steht da zwar @0, name statt model, aber vielleicht ist das ja nicht ganz verkehrt.

```
"@0,AAPL,boot-display",
Buffer (Zero) {},
"@0,name",
Buffer (0x09)
{
    "ATY,Acre"
},
"@1,name",
Buffer (0x09)
{
    "ATY,Acre"
},
"@2,name",
Buffer (0x09)
{
    "ATY,Acre"
},
```

im IOREG sieht es bei mir dann aber so aus

| | | |
|-----------------------|--------|-------------------------|
| PP_PhmUseDummyBackEnd | Number | 0x0 |
| model | Data | <"Radeon RX 560"> |
| VRAM,totalMB | Number | 0x1000 |
| ATY,EFIVersion | Data | <"WEAR-104-2017-08-27"> |
| pcidebug | String | 1:0:0 |