



4. 0x00, 0x04, 0x00, 0x00
5. },

In IOReg wird dies zu 0x400, da ein ByteSwap durchgeführt wird und vorausgehende Nullen wegfallen... Aus 00 00 04 00 (ByteSwap) wird dann 400.

Der Framebuffer lässt sich wie folgt setzen:

Code

1. "@0,name",
2. Buffer (0x0C)
3. {
4. "ATY,Hamachi"
5. },

Ich habe es zwar noch nicht getestet, genauso müssten sich aber auch die ATY,ControlFlags oder das AAPL,boot-display mit einem entsprechenden @x davor in der \_DSM-Method, setzen lassen...

Whatevergreen-spezifische Settings wie "connector-priority" oder "connector-count" lassen sich so natürlich nicht ändern, da wir den Framebuffer nicht einfach über ACPI patchen können, aber man könnte zB versuchen die Port-Nummern zu tauschen, und somit Prioritäten zu setzen. Die Anzahl der Connectors können wir ja einfach durch die Wahl eines anderen Framebuffers ändern, überflüssige Anschlüsse kriegen dann halt schön viele 0x00 als connector-type.

Noch kurz zum auslesen SenselD etc. dafür lässt sich super das [AMD Framebuffer Utility](#) nutzen, wer es nicht schon bereits tut 😊

EDIT: Ich habe gerade bemerkt, dass beim Hamachi der erste Port sowieso schon auf 0x400 steht... Mein IOReg Bild oben ist also noch kein Beweis, dass es funktioniert, ich muss dem nochmal etwas genauer nachgehen.