

Erledigt

Beitrag von „kuckkuck“ vom 11. November 2017, 14:55

Moin moin! Ist zwar bislang her das ganze, aber trotzdem nochmal eine Frage:

Zitat von apfelnico

```
"built-in",
Buffer (One)
{
0x01
},
...
```

probiere mal: 0x00

Alles anzeigen

Welche der beiden ist denn jetzt richtig? Eigentlich müsste doch 0x01 für true stehen...

Frage ist auch ob built-in oder AAPL,slot-name=Built In (in IOReg) wichtiger sind... Für den DPCIManager scheint wohl letzteres ausschlaggebend zu sein...

button	Data	<dd>
subsystem-vendor-id	Data	<58 14 00 00>
↳ IOPowerManagement	Dictionary	5 values
acpi-device	String	IACPIPlatformDevice is not serializable
IOPCIUserMode	Boolean	True
↳ InterruptControllers	Array	1 value
vendor-id	Data	<06 90 00 00>
name	String	Realtek Ethernet Controller
device-id	Data	<3b 15 00 00>
acpi-pmcap-offset	Number	0xc0
IOPCIResourced	Boolean	True
compatible	Data	<"pci1458,e000","pci8086,153b","pcieia ss,020000","GLAN">
acpi-path	String	IACPIPlane_I_SB(PC@B0)GLAN#190000
model	String	"Intel I217-V Gigabit Network Controller"
subsystem-id	Data	<00 c8 00 00>
revision-id	Data	<00 00 00 00>
pciidebug	String	0-25-0
IOName	String	ethernet
device_type	Data	<"Ethernet Controller">
reg	Data	<00 c8 00 10 c8 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 14 c8 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 10 00 00 18 c8 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 20 00 00 00>
AAPL_slot-name	String	Built in

Interessieren würde mich auch ob es einen wirklichen Unterschied zwischen

Code

1. "built-in",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00
5. },

und

Code

1. "built-in",
2. Buffer (0x01)
3. {
4. 0x01
5. },

gibt, oder ob überflüssige Stellen einfach weggekürzt werden...