

Erledigt

INTEL HD530 Audio über Displayport

Beitrag von „cobanramo“ vom 8. November 2017, 21:06

Perfekt 😊

Teste das bitte mit einem USB2 gerät und USB3 gerät, wenn alle deine Port's funktionieren und deine USB3 Port's 5GB/s anzeigen hast du es geschafft 😊

Zähle deine Port's die funktionieren, USB2 gibt ein Punkt, USB3 gibt 2 Punkte, wenn du im Total über 15 kommst brauchst du den PortlimitPatch weil MacOS kann von Haus aus nicht mehr als 15, den heben wir mit dem Patch auch 26* 😊

Wenn du ganz sicher bist mit diesenangaben von Port Nummern mach dir so ein Beispiel Bild wie ich dir zugestellt hab, den wirst du immer gut gebrauchen können falls mal später vielleicht Update gibt und du Probleme bekommen solltest, den diese Nummern werden sich nie ändern.

Ach ja fast übersehen; die exclude zeile sollte so aussehen;

Code

```
1. uia_exclude=HS07;HS08;HS09;HS10;SS05;SS06;SS07;SS08;SS09;SS10;USR1;USR2
```

USR nicht vergessen, die sind Bulk Port's.

Gruss Coban