

Erledigt

DSDT Connector-Patch

Beitrag von „modzilla“ vom 5. November 2017, 10:35

Wie gesagt, ich möchte gern den Framebuffer otf patchen mit der DSDT, wie oben mit dem "connectors" Eintrag, aber immer, wenn ich meine eigenen Werte eintrage, dann bleiben die Bildschirme schwarz und QE/CI geht verloren...