Erledigt DSDT Connector-Patch

Beitrag von „aufdenschlips“ vom 4. November 2017, 13:40

@"Spielerei"

Wenn es klappt, hat man die komplette Kontrolle über seine GPUs ohne sich sorgen zu machen, ob es beim nächsten Update schief läuft.

Vielleicht auch interessant für problematische QuickSync&Co Kandidaten, falls dies in der iGPU Sektion ebenso realisierbar ist.

@modzilla: Vielen Dank für die Detektivarbeit!