

Erledigt

DSDT Connector-Patch

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 4. November 2017, 13:07

Ist doch nur Rumspielerei. 😊 Wobei das, was ich da oben geschrieben habe, Unsinn ist: 0x400, 0x800, 0x4, 0x4 gibt's immer, wenn ich keinen Framebuffer angebe.

[@modzilla](#): Das mache ich bei jeder Änderung, funktioniert aber trotzdem nicht. Der Gerätenamen ändert sich nur mit Framebuffer Hamachi oder Futomaki.