

DSDT Connector-Patch

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 3. November 2017, 19:19

Hamachi und Futomaki funktionieren beide und dann wird auch der in der SSDT eingetragene Gerätenamen ("model") angezeigt. Ich habe jetzt mal folgende connectors eingetragen (und wieder die Framebuffer weggelassen):

Code

```
1. "connectors",
2. Buffer (0x40)
3. {
4. /* 0000 */ 0x00, 0x04, 0x00, 0x00, 0x04, 0x03, 0x00, 0x00,
5. /* 0008 */ 0x00, 0x01, 0x01, 0x01, 0x12, 0x04, 0x02, 0x01,
6. /* 0010 */ 0x00, 0x08, 0x00, 0x00, 0x04, 0x02, 0x00, 0x00,
7. /* 0018 */ 0x00, 0x01, 0x02, 0x00, 0x22, 0x05, 0x03, 0x03,
8. /* 0020 */ 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x14, 0x02, 0x00, 0x00,
9. /* 0028 */ 0x00, 0x01, 0x03, 0x00, 0x01, 0x02, 0x01, 0x04,
10. /* 0030 */ 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x14, 0x02, 0x00, 0x00,
11. /* 0038 */ 0x00, 0x01, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x06, 0x06
12. }
```

Alles anzeigen

Ergebnis:

wie gehabt model: AMD Radeon HD 7xxx, Framebuffer: ATY,AMD,RadeonFramebuffer

Dafür hat sich aber der connector-type bei den vier Anschlüssen geändert:

0x400, 0x800, 0x4, 0x4 = DP, HDMI, DVI, DVI (vermute ich, passt aber auch zu den Ausgängen der R9)

Mit Hamachi oder Futomaki:

0x400, 0x400, 0x4, 0x800 = DP, DP, DDVI, HDMI (vermute ich)

Unter 10.12.6 hat eh alles funktioniert. Egal ob ich WhateverGreen oder wie jetzt aktuell den Patch von Mieke genutzt habe. Unter 10.13 sieht es da wieder ganz anders aus.