Erledigt

DSDT Connector-Patch

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 3. November 2017, 16:50

Das klingt interessant. Der Framebuffer ATY,AMDRadeonFramebuffer wird ja auch mit Whatevergreen genutzt. "connector-count" in der SSDT ohne Framebuffer (bei mir Hamachi oder Futomaki) werde ich später mal antesten...