

Erledigt

MSI Z170A GAMING M7 - Feintuning

Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. Oktober 2017, 13:47

Also ohne wirklich ein Problem zu bekämpfen muss ich ehrlich sagen, hat es für mich nicht so viel Sinn dir zu helfen. Ich kann dir ein paar Anhaltspunkte deiner EFI Struktur geben, die du bedenken und abändern könntest. Auch könnte ich deine ACPI Tables ausgiebig patchen, aber da es kein wirkliches Problem gibt, macht es für mich mehr Sinn dort anderen Leuten zu helfen, bei denen DSDT Edits sich wirklich mit Problemen befassen. Da du aber so gerne Feintuning machen willst, würde ich dir raten dich selber in ein paar Gebieten einzulesen und das ganze so anzugehen, dass es dir gefällt und du gleichzeitig noch was lernst dabei.

Ok hier ein paar Dinge:

- .dsl Dateien haben in ACPI Patched nichts zu suchen, da sie nicht geladen werden. Nur AML Dateien werden geladen.
- Eine DSDT über ACPI Patched zu injecten, die nicht gepatcht ist macht wenig Sinn. Entweder gar keine oder eine gepatchte
- DSDTs und ACPI Tabellen solltest du besser mit F4 im Clover Bootmenü extrahieren als mit DarwinDumper
- Betreibst du einen Overclock? Dann müsstest du noch deine SSDT anpassen
- Trag mal bitte deine genaue Hardware ins Profil ein, wie den i7 6700k
- Du kannst dir mit Clover ein anderes Theme eintragen, wenn du willst
- Du benutzt AppleALC.kext und realtekALC.kext gleichzeitig
- Für HDMI Audio würde ich dir zu einem DSDT Patch anstatt des HDMAudio.kext raten
- Du hast 2 mal GPUSensors installiert, einmal von FakeSMC 1372 und einmal von der aktuellen 1759... Lösch den alten
- Du solltest entweder Clover Hotpatch (ACPI DSDT Patches Einträge) oder eine gepatchte DSDT (in ACPI Patched) benutzen
- der kext dev mode in den Bootargs ist unnötig
- InjectIntel ist unnötig, da du eine ig-platform-id injectest, die sowieso benutzt werden würde. Trotzdem lohnt es sich eventuell das hier anzuschauen: [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)
- Du brauchst nicht eine Layout ID in der config und SSDT-Realtek-Audio.aml injecten. Entweder SSDT/DSDT oder config (unter ACPI: FixHDA angekreuzt und Layout ID 1 unter Devices)
- Ich würde dir von deinem KextPatch zu AppleUSBXHCIPCI abraten und raten eher deine USB Ports mit einer dieser Methoden zu fixen: [Anleitung: USB 3.0 El Capitan / \(High-\) Sierra für jedermann \(Zukunftssicher für Updates und komplett gepatcht\)](#) oder [Kext as Kext can oder USB 3.0 ohne USBInjectAll](#)