

# AMD RADEON RX Grafikkarten ohne LILU & WhateverGreen nutzen

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 25. Oktober 2017, 20:22

## Zitat von ductator

Clover fügt bei mir keine zusätzlichen Ausgänge ein, da musste ich selbst nachhelfen.

## Zitat von Mork vom Ork

Da CLOVER die Anzahl der Ports selber ermittelt, werden die restlichen gefundenen Ports ebenfalls mit dem unter "@0,name" angegebenen Framebuffer bestückt.

Ich habe mir gerade nochmal den CLOVER source code angesehen: CLOVER ermittelt nur die korrekte Anzahl der Ports, wenn man auch via CLOVER einen Framebuffer injecten lässt. Für den hier beschriebenen patch ist es aber eigentlich gar nicht mehr nötig, in der "/EFI/CLOVER/config.plist" den Eintrag:

Code

1. <key>Inject</key>
2. <dict>
3. <key>ATI</key>
4. <true/>
5. </dict>

auf "ATI = true" zu stellen.

Dennoch ist es bei mir tatsächlich so, das wenn ich für meine Sapphire RX480 OC Nitro den Framebuffer ORINOCO angebe, ich tatsächlich nur einmal "@0,name" = ORINOCO angeben muss, und er bei mir nur 5 Ports erkennt und all diese mit dem Framebuffer ORINOCO belegt. Ich glaube aber zu wissen woran es liegt: lasse ich das "CFG\_USE\_AGDC = true" setting unberührt, erkennt mein Rechner ebenfalls nur einen Monitor. Setze ich dieses setting jedoch auf "CFG\_USE\_AGDC = false" und boote erneut durch, erkennt mein Rechner alle drei

angeschlossenen

Monitore. Sieht also so aus, als bewirke das setzen aller "@0,name", "@1,name" etc. das selbe, als wenn ich "CFG\_USE\_AGDC = false" setze (dann reicht - bei mir zumindest - die Angabe von "@0,name" völlig aus).