

AMD RADEON RX Grafikkarten ohne LILU & WhateverGreen nutzen

Beitrag von „ductator“ vom 24. Oktober 2017, 20:09

Ok Korrektur.

DSDT war einfach nur falsch implementiert. Um die korrekte Anzahl an Bildschirmen zu erkennen, muss noch

Code

1. "@x,name",
2. Buffer (0x09)
3. {
4. "ATY,Acre"
5. },

(x ist dabei eine aufsteigende Nummer, beginnend bei 0, Acre ist ein beispielhafter Framebuffer, aus Buffer am Besten 0x09 entfernen vor dem Compilern) mehrmals eingesetzt werden.

Damit wird der Bildschirm dann auch entsprechend schnell erkannt.

Man kann auch einfach 4-5 davon implementieren in der DSDT, die überzähligen werden dann einfach ignoriert (sollte am Besten der Anzahl der Ports an der Grafikkarte entsprechen). Die richtige Anzahl der Einträge kann man mit dem DPCIManager und Whatevergreen herausfinden.

Dummy Kext ist dann auch nicht mehr notwendig bei der RX560.

Den DSDT Code habe ich angepasst.