

Erledigt

Neue Grafikkarte zum GPU - Rendern

Beitrag von „tojomi_17“ vom 22. Oktober 2017, 19:13

So es ist jetzt eine Palit GTX 1080 Jetstream geworden. Einbau erledigt, Karte läuft. Leider stimmt was beim Rendern unter CUDA (cycles4D) in Cinema4D nicht. Die Ventilatoren drehen ab als wollte der ganze Kasten gleich abheben. Keine Ahnung was der Grund ist oder was man dagegen tun kann. Hat hier jemand ne Idee? Hab noch nicht viel getestet aber wenn ich in Cycles4D im Renderdialog CUDA einstelle gehts ab. Bei OpenGL ist es normal.