Erledigt VRAM Patch Intel HD4600 to 2048mb

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 17. Oktober 2017, 21:15

Hallo @schmalen,
ich kann mir nicht vorstellen das der Patch der Verursacher für die Grafikfehler ist.
Ich habe die Liste der KextsToPatch Einträge aktualisiert und auch um andere Werte ergänzt. Vielleicht kannst auch mal einen niedrigeren Wert probieren ob damit der Grafikfehler weg ist.

Hat sonst noch jemand mit einer HD4600 Lust das zu testen? Da es ein KextsToPatch Eintrag ist mach der nichts kaputt und man kann diesen jederzeit einfach wieder in der config.plist löschen.

https://www.hackintosh-forum.d...?postID=360793#post360793
Meine HD4000 stürzt nur ab wenn ich auf 4080MB hochschraube. Ist eventuell auch zu viel für die HD4000. Ansonsten laufen alle Einstellungen stabil.
Bei denen mit wenig Speicher merkt man wie die Performance einbricht.

Du kannst noch deine DSDT.aml hochladen, dann sehe ich mir die auch mal an ob mir was auffällt.