Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Sierra & High Sierra

Beitrag von „schmalen“ vom 15. Oktober 2017, 10:43

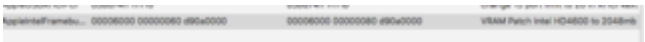
[quote='G4_Hacker','https://www.hackintosh-forum.de/index.php/Thread/28676-Neue-Clover-KextsToPatch-Einträge-für-Sierra-High-Sierra/?postID=360793#post360793']Hallo @schmalen,

Ich muss da etwas Raten und du musst das Testen da ich keine HD4600 habe.

Hab die Daten so in Clover eingetragen > Kext to Patch, allerdings keine Wirkung!

Muss in Clover ausser inject Intel, sonst noch was geändert werden, oder ein Kext zugefügt werden?

Gruss
Andreas

Intel HD Graphics 4600:

Chipsatz-Modell:	Intel HD Graphics 4600
Typ:	GPU
Bus:	Integriert
VRAM (dynamisch, maximal):	1536 MB
Hersteller:	Intel
Geräte-ID:	0x0412
Versions-ID:	0x0006
Metal:	Unterstützt, Funktionsset OSX_GPUFamily1 v2
Displays:	
MD20444:	
Auflösung:	1920 x 1080 @ 60 Hz
Framepuffertiefe:	24-Bit Farbe (ARGB8888)
Synchronisierung:	Aus
Eingeschaltet:	Ja
Rotation:	Unterstützt
Helligkeit automatisch anpassen:	Nein