

Erledigt

32 bit Farbtiefe des Monitors verloren nur noch 24 bit ?? Nvidia-Web Ozmosis High Sierra

Beitrag von „MacGrummel“ vom 9. Oktober 2017, 22:51

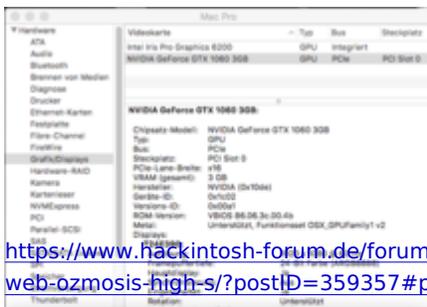
Das ist kein Clover- sondern ein OS-X-Bug. Auch die originalen Macs zeigten vor High Sierra falsche Zahlen: Ich hab hier mal meinen alten Mini mit Mountain Lion raus gesucht, da ist der ARGB-Farbraum auch genauso 32-Bit tief, wie er das jetzt mit High Sierra nicht mehr ist..



echter Mini mit OS X 10.8.2



Clover-MacPro mit Sierra



Clover-Mac mit Nvidia GTX 1060 und High Sierra



Übrigens weist die Intel 6200 einen weiteren Farbraum auf als die Nvidia GTX1060, aber das war unter Sierra nicht anders!



Während die ATI-Karten den weiteren Raum ARGB2 aufweisen..