

Erledigt

## 32 bit Farbtiefe des Monitors verloren nur noch 24 bit ?? Nvidia-Web Ozmosis High Sierra

Beitrag von „mhaeuser“ vom 9. Oktober 2017, 21:20

[Zitat von G7 Retrooky](#)

War unter Sierra 10.12.6 und Clover 4xxx immer so irgendwie komisch ich weiss nicht

Könnte sein, dass Clover die EDID oder so manipuliert... Clover is so aufgequollen, dass niemand mehr so genau weiß, was es denn treibt. So wie es jetzt ist, sollte es aber stimmen, denn wie gesagt, 30-bit-Monitore könnte es bei einer Berechnung via A, R, G und B bei gleicher Verteilung nicht geben, dieser Wert wird jedoch von macOS auf Macs angezeigt.