Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „ductator“ vom 9. Oktober 2017, 18:11

> Zitat von elmacci
>
> Hier ist ein bissl Lesestoff zu dem Thema, inklusive Diskussion mit vit9696 (Entwickler von Lilu.kext).
> https://github.com/vit9696/Lilu/issues/20
>
> Im Link zum Tomatenforum (ich weiß, ich weiß) wird da auch gerade fleissig durchgetestet.
>
> Offenbar gab es Anpassungen im AppleGVA.framework unter High Sierra, insbesondere Skylake/Kabylake + NVIDIA GPU scheint Probleme zu machen in Verbindung mit QuickSync.
>
> vit9696 geht von einem Bug seitens Apple aus wenn ich das richtig verstehe.
>
> @kuckkuck : Lieber noch bei Sierra bleiben und den Kiffer links liegen lassen. Bin schwer am Überlegen ob ich wieder zurückgehe auf Sierra, warte jetzt aber zumindest mal die 10.13.1 ab...
>
> Was ich tatsächlich immer noch nicht verstehe ist warum @al6042 offenbar keinerlei Probleme mit einer connectorless Skylake HD + GPU und Quicksync hat....
> Wahrscheinlich Zauberhände
>
> Alles anzeigen

Inzwischen scheint das Problem näher eingegrenzt worden zu sein: https://github.com/vit9696/Shiki/issues/10
Fixes für Shiki sind bereits im Repo.
Hab mal Lilu, AppleALC und Shiki aus dem Github Repo kompiliert, falls jemand die testen will.

Bei mir hat dann leider NvidiaGraphicsFixup.kext nicht mehr funktioniert, weswegen AGDP gepatcht werden muss. iTunes Crash nicht mehr sofort (sporadisch, wenn es aus minimierten Zustand geöffnet wird), der MacxVideoConverter konvertiert fleißig Videos. Leider geht Airplay Bildschirmspiegelung damit immer noch nicht.

P.S.: wenn jemand die die Kexte ausprobieren will, am besten den Clover Ordner auf einem Stick oder ähnlich erstellen, damit die funktionierende Config nicht zerschossen wird. Und Bootflag "shikigva=12" ist nötig.