Erledigt

Audioprobleme mit ALC1150 - Front Jack green - Audioausgabe über Headset crackled/knistert

Beitrag von „barrrrt“ vom 8. Oktober 2017, 20:56

Hallo Community,

meine Audioausgabe über den Front Jack green (welchen in für mein Headset benutzte) knistert und man versteht nichts, wenn man den Ton darüber laufen lässt.

Über den Digital Out habe ich das Problem nicht.

Ich nutze den Patch von Toleda, damit meine Soundkarte über Clover injected wird.

Jetzt kommt der wichtige Zusatz: Ich habe ein DualBoot System (Windows 10 und macOS).

Wenn ich in Windows den Realtek Audio Treiber komplett deinstalliere und neu in macOS boote, funktioniert der Ton wieder astrein über den Frontjack. Boote ich wieder in Windows und installiere den Realtek Audiotreiber dort, tritt der Fehler nach einem Reboot in macOS wieder auf.

Ich bin etwas irritiert, da Win und macOS jeweils auf eine eigene Festplatte installiert ist und ich mir nur schwer vorstellen kann, wieso das eine auf das andere Einfluss haben kann.

In Windows kann ich auch an Stelle des Realtek Treibers den Standard Windowstreiber nutzen. Wird dieser allerdings genutzt, habe ich das Knistern auch im Windowsbetrieb.

Derzeitige einzige Lösung für mich ist:

Wenn ich den Ton in macOS haben möchte, muss in Windows 10 der Audiotreiber deinstalliert werden.

Bin da mal auf eure Erfahrungen gespannt. Vielleicht findet ja jemand eine bessere Lösung oder kann mir mit einem Link zu einer anderen Lösung helfen?

_____ 14.10.2017 UPDATE _____

CodecCommander von Rehabman wurde in den Clover Kext Ordner kopiert. Windows gestartet, Realtek Treiber installierte sich, zurück zu macOS. Kein Audioproblem mehr

vorhanden: Also: Audioausgabe über das Headset funktioniert trotz des Treibers in Windows.
Wenn sich etwas ändern sollte, melde ich mich wieder. Ansonsten: gelöst!!
Danke @all.