

Erledigt

Mein erster Hackintosh - Problem, Problem ...

Beitrag von „Tanzmusikus“ vom 8. Oktober 2017, 02:38

Ja Griven, seit Metal geht es in dieser Hinsicht wohl mehr noch in diese Richtung.
GOG hat auch seit Jahren schon Linux & macOS Spiele im Angebot.

Musik- & Grafikproduktion läuft ja auch seit vielen Jahren parallel zu Windows super!
Das hat sich Apple ja gut überlegt. AMD hat damit begonnen, eine API für die hardwarenahe Programmierung zu erstellen.
Neben Mantle und später auch plattformübergreifend Vulkan gibt's da großen Auftrieb ...

Ich bin zwar kein VR-Fan, aber ein bißchen Entwicklung ist doch gut. Gibt ja bestimmt noch andere Anwendungsgebiete.