

Erledigt

Neue Grafikkarte zum GPU - Rendern

Beitrag von „Nio82“ vom 6. Oktober 2017, 17:26

[@tojomi_17](#)

Erstmal, Hardware Kompatibilität untereinander ist meist kein Problem. Eine Grafik Karte die mit Haswell läuft, läuft auch sicher mit Kaby Lake oder Koffee Lake. Theoretisch könntest du in solch einen Rechner sogar noch eine uralte GeForce 9800 verwenden, was aber Leistung technisch 0 Sinn machen würde. Die iGPU wäre da schon stärker als die uralte Karte.

Wichtiger ist die Kompatibilität zu MacOS & da ist wie Dr.Stein schon sagt, dank Web Treiber & WhatEverGreen sehr viel möglich. Ich denke, am besten du zeigst uns was du dir als GraKa vorstellst & das Forum sagt dir dann obs geht & was du beachten musst.

Neue Hardware, von Haswell zu Kaby Lake hat sich nicht so viel verändert das du da groß einen Unterschied merken wirst. Auf CPU bezogen höchstens wegen der leicht unterschiedlichen Taktung von 3,50/3,90Ghz zu 4,20/4,50Ghz aber das könntest du auch mit Übertaktung erreichen, immerhin hast du ja eine K-CPU. Gleiches gilt für RAM, da merkst du nur einen Unterschied, wenn du neuen RAM mit deutlich höherer Taktung nimmst. Bei Datenträgern ist es leider auch so, da verbesserst du dich nur wenn du von HDD auf SSD oder von SSD auf NVMe SSD umsteigst.

Allgemein kann man sagen, das Unterschiede in Benchmarks, leider in der Praxis oft kaum bis gar nicht zu spüren sind. 😞 Bei gleichwertiger HW aus verschiedenen Generationen. Die Hardware Hersteller bringen zwar jährlich neue Generationen auf den Markt, das dient aber mehr der Gewinnmaximierung als das es wegen der Weiterentwicklung nötig ist.

Daher halte ich Dr.Stein Koffee Lake Vorschlag für ganz gut. Warte noch ein wenig bis die ersten Erfahrungen mit Koffee Lake gemacht wurden & man weiß wie die zu "hackintoshisieren" sind & bau dir dann so einen neuen Hacki zusammen. 😊