

Erledigt

Mein erster Hackintosh - Problem, Problem ...

Beitrag von „Eule“ vom 5. Oktober 2017, 19:03

Hier übrigens mal der aktuelle Trend was Spiele angeht:

"Feral Interactive hat einen weiteren hochkarätigen Spieletitel für den Mac angekündigt. F1 2017 erscheint in der kommenden Woche gleichzeitig für macOS und Windows. Es handelt sich dabei um das offizielle Begleitspiel zur Formel-1-Saison 2017."

Diesen Trend sieht man seit ca. 1 Jahr. Und da es jetzt möglich ist an jedem beliebigen Mac eine HighEnd Grafikkarte anzuschliessen, ist das Argument "Spiele" Windows only, heute schon, und in naher Zukunft noch mehr, nicht mehr haltbar.

Das sollte den letzten Windows-Befürwortern ernsthaft zu denken geben. Wenn Windows so toll wäre, wie einige behaupten, dann sollte MacOS in vielen Ländern keinen Marktanteil von 20-35% erreicht haben. Sollte. Schaut man sich um, sind es aber genau diese Zahlen die man findet.

Wenn man sich dagegen Linux ansieht, das ja schon viel länger in Konkurrenz zu Windows steht, dann liest man dort: 2-3%. Und das auch vollkommen zurecht.

Ich finds nur schade das sich Google nicht traut ein Android-Desktop zu veröffentlichen. Das könnte den Markt ebenfalls umkrempeln. Wohl auch weil sie dann mit den Kartellbehörden Ärger bekommen würden (zu viel Marktmacht). Naja, bis dahin bleibe ich bei MacOS.