

Erledigt

Probleme bei der Installation einer Nvidia GTX 1060 6GB

Beitrag von „mitchde“ vom 5. Oktober 2017, 18:23

[Zitat von Klier](#)

[@mitchde](#) könnte du n bisschen genauer sein was den "nvidiaVal... kext" was ist den da der richtige name? Finde den nämlich nicht

EDIT: NvidiaGraphicsfix.kext hab ich probiert, geht nicht

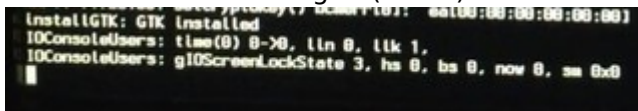
Gruß

Luca

Den **NvidiaGraphicsfix.kext** brauchst du bei deiner SMBIOS **iMac17**,.. trotzdem! (wie auch **iMac 15 und MacPro 6**)

Allein hat er eben nicht das Problem lösen können.

Unten der **...ValFix.kext**, bei mir in **/L/E** und das läuft (ohne den..ValFix... habe ich Black screen mit den Meldungen (bei -v) wie bei dir als **Endlosschleife**



NVWebDriverLibValFix.kext should be in **/Library/Extensions**

(Install using Kext Utility).

Evtl. funzt es auch in Clover kext, aber ich würde es in **/L/E** installieren!

könnte auch in Clover kext laufen - aber unklar.

Den .ValFix.. gibts seit Sierra da einige NV GPUS bei zB. **iBooks** oder **LittleSnitch Netzwerkmonitor** nix oder nur **schwarze Fenster/** schwarze Inhalte angezeigt haben.

Nur dafür war der ..ValFix. bis Sierra nötig!

Wer kein iBooks oder LS genutzt hatte, hat das Problem aber gar nicht mitbekommen.

In High Sierra hat sich das Problem wohl ausgeweitet, sodaß ohne den ValFix bei einigen GPUs

der ganze Windowserver Probleme hat = gar nicht mehr startet = Black Screen (bei -v sieht man jedoch diese gLO.. Fehler in Endloschleife kurz vor dem Start des Windowserver).

<https://github.com/mologie/NVW...bValFix.kext.1.0.0.tar.gz>

PS: In einer neueren NvidiaGraphicsfix.kext Version wird der ..ValFix.kext mit **integriert** sein!
Im code haben die den schon integriert - aber die testen das erst noch = dauert.
Ist gute Idee später mal nur noch einen NV Fix zu haben. Denn den meisten istd er Unterschied der beiden nicht klar bzw. im Prinzip ja auch unwichtig.