

**Erledigt**

## Mein erster Hackintosh - Problem, Problem ...

Beitrag von „Eule“ vom 26. September 2017, 21:56

[Zitat von Altemirabelle](#)

Für gaming gibt es da keine Alternative, muss so sein.

Das ist schon lange nicht mehr wahr (Mac Games):

Star Craft 2  
Elite Dangerous  
Portal 2  
Tamb Raider  
The Talos Principle  
Call Of Duty Modern Warfare 1-3  
R.U.S.E.  
Doom 3  
Quake 4  
Lego Batman 3  
Grid  
Grid 2  
Age of Empires III  
Cities in Motion 2  
Battlefield 1942  
Die Siedler 7  
F1  
uvm.

Ich spiele schon seit 8 Jahren auf dem Mac, Spiele die in den Chart-Hitlisten ganz oben stehen, und das noch zu Zeiten in der HighEnd-Grafikunterstützung für den Mac nicht vorhanden war.

Jetzt nimmt das alles noch mehr Fahrt auf, da mit der neuen Möglichkeit an jeden x-beliebigen Mac eine externe HighEnd Grafikkarte anzuschliessen, die letzte Bastion bereits gefallen ist. Nun ist alles möglich, was vorher nur mit Einschränkungen möglich war.

Windows braucht niemand mehr. Auch die Gamer nicht, die zumeist sowieso auf der PS4 spielen.

Ich werde auch wieder dem Hackintosh adieu sagen, wenn ein neuer vernünftiger MacMini rauskommt. Dann werde ich mir so eine externe Grafikkarten Box kaufen, und einen i7 MacMini. Mehr brauche ich nicht.

Die Spielehersteller sind ausserdem in Zugzwang, weil in vielen Ländern hat der Mac einen Marktanteil von 20-30% erreicht (USA, Schweiz, Schweden, UK, Australien, ...). Das kann man nicht mehr ignorieren (bzw. das Geld), und so bieten immer mehr die Spiele gleichzeitig für den Mac an. Und das ist erst der Anfang.

Steam VR für den Mac z.B. gibt es nun auch.