

Erledigt

Fehler im SSDT

Beitrag von „Tanzmusikus“ vom 26. September 2017, 20:34

Nö, keine Panik. Ist bei mir auch.

Ich nehme an, dass der Intel ASL v4.0 Compiler da entweder schon beim Auslesen Fehler hat(te).

Oder das Ganze ist gar kein Problem, weil die Fehler als solche keine sind.

Ich an Deiner Stelle würde die originale SSDT nehmen. Die sah genauso aus wie meine beste Hin-und-Her-De/Assemblilierung.

Vielleicht muss Dein Häcki auch einfach mal wieder "assimiliert" werden, dann wird das schon.



Grüße