Erledigt Hackintosh Logic/FCPX/Affinity, +/- 1000 Euro

Beitrag von „griven“ vom 21. September 2017, 23:54

Für Logic spielt die Grafik genau gar keine Rolle da tut es auch die iGPU...

Mit Blick auf die FCPX Jobs die dazu kommen kann ich nur empfehlen eine AMD GPU zu benutzen und zwar möglichst eine mit einem Chip den Apple auch selbst verbaut. Im noch aktuellen MacPro sind das R9-290X sonst dann RX460 oder RX480 in den zukünftigen Generationen vermutlich AMD RX-VEGA. Warum AMD ganz einfach weil Apple die nötigen API´s und Engines auf genau diese Karten abgestimmt hat. FCPX mag im Moment noch eine hohe OpenCL/GL Leistung welche die AMD Karten im Vergleich zu den NVIDIAs in einem deutliche besseren Preis/Leistungsverhältnis liefern können. In Zukunft wird Apple aber vermutlich auch bei den Pro Apps mehr und mehr auf die hauseigene Metal API setzen und hier sind dann nunmal GPU´s die Apple selbst einsetzt stark im Vorteil da alles darauf optimiert ist.

Gerade für das Thema Videoschnitt ist unter OS-X aber auch die iGPU ein entscheidender Faktor denn Apple kombiniert hier die Vorteile einer dedizierten GPU geschickt mit den Hardware De/Encodern der IntelHD Grafik. FinalCut zum Beispiel nutzt die dedizierte GPU zum berechnen von Effekten und für alles was irgendwie eine hohe OpenGL/CL Leistung benötigt verlässt sich aber für das encodieren des fertigen Werks, sofern verfügbar, ganz auf die iGPU die diesen eher stumpfen Job dank Ihrer Hardwareseitig implementierten Codecs wesentlich effizienter und schneller erledigen kann als es eine dedizierte Karte je könnte.

Es gilt hier also weise zu wählen eine CPU mit kompatibler iGPU ist von Vorteil bei der Grafik gerne was nehmen was Apple selbst verbaut (AMD R9XX, RX 4XX oder 5XX oder RXVega) je nachdem was das Budget zulässt und natürlich wie immer vorher genau überlegen wo der Fokus liegt denn es macht gar keinen Sinn eine sündhaft teure VEGA Karte ins System zu stecken wenn damit 2 mal im Jahr ein wenig FinalCut bedient werden soll ebenso macht es keinen Sinn Geld in eine NVIDIA Karte zu investieren wenn man deren Vorzüge nicht nutzen will/kann (Adobe oder eben alles was CUDA braucht). Soll der Rechner eher eine DAW werden lass die Grafik erstmal weg und setz lieber auf schnelle Festplatten und viel RAM...