

Erledigt

GA-Z170N-WiFi (noch) kein Audio - muß ich die DSDT.aml noch patchen?

Beitrag von „cobanramo“ vom 20. September 2017, 11:08

Ich will es mal so erklären, weiss Gott bin auch kein Hirsch in diesem gebiet 😊

Das Bios/UEfi stellt dem dem Bootloader/Betriebsystem bspl. eine Gerätekonfiguration im ACPI format, in deinem fall bspl. Audiogerät.

Jetzt ist ja bei den PC's so das das meiste eben für Windows/Linux welt geschaffen ist, daher patchen wir DSDT oder SSDT für unsere Welt (macOS). Du stellst deinem Bootloader (Clover) einen bspl. ssdt-ALC1150.aml zuverfügung, dieser ist so angepasst das es eben für macOS verständlich ist. So bis hierher ist noch eine andere Layer wenn du verstehst was ich meine, ab jetzt übernimmt der treiber die Rolle.

In unserem beispiel wäre das "AppleALC / Lilu" dieser übersetzt unsere von der Clover bekommene Hardware konfiguration so das macOS integrierte AppleHDA treiber das gefühl bekommt das ist ein MAC, das muss laufen 😊

Jetzt ist eben so, du kannst mit einem DSDT das gesammte ACPI patchen und zu verfügung stellen oder eben mit "hotpatching" häppchenweise das was du brauchst.

So in etwa läuft die geschichte ab, bin sprachlich nicht so der Hirsch, Sprach fehler darfst du behalten 😊

SSDT's kommen im Clover unter ACPI-->SSDT (siehe Bild)

