

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „aufdenschlips“ vom 14. September 2017, 18:34

[@macinsane](#): Danke für die Info!

Update 2 von mir:

Bringt definitiv auch bei Xcode etwas 😄

Update 3:

Aber startet wieder neu, nach einem HardReset - bewußt gemacht - beim Laden der Grafiktreiber. Löschen des prelinkedkernel, touch /S/L/E und rebuild vom kextcache haben nichts gefruchtet.

Schaue jetzt, ob diskutil apfs updatePreboot einen Unterschied macht.

Ist eine sehr krude Rangehensweise, aber mich wurmt es einfach, wenn ich den Grund für etwas nicht kenne.

Entweder war der HardReset egal und beim nächsten Neustart wäre sowieso ein Reset erfolgt - ich nehme an KP, oder macOS muß ein "Häufchen" irgendwo hinterlassen, damit es bei unwilligen Konstellationen auch beim Reboot klappt. Hat es ja mehrmals heute schon.

Auf ein neues.

--

p.s. Wer plötzlich nicht mehr ein APFS-macOS starten kann - der Bildschirm wird schwarz nach der Auswahl der macOS Partition, der soll bitte mit z.B. der Install-Partition, BootStick oder ähnlichem booten und ein

Code

1. diskutil apfs updatePreboot disk1s1

machen, wenn

Code

1. diskutil apfs list

disk1s1 als macOS Partition ausgespuckt hat.

Andere Partitionen versuchen, ergibt meiner Erfahrung nach nur einen Error und richtet keinen Schaden an.

Update 4:

Nee, mag einfach nich. Ich habe befunden, mein PowerMacky is eine Frau, hatte heute Früh den Sprung und jetzt wieder Dauer-PMS. 🤪

Freut mich, dass es auf meinen System gehen kann, muss halt mit der geringeren Performance bei Xcode leben.

Und jetzt ab zu Steam und einer Runde macOS CS-GO, damit ich meine weibliche Seite ausleben kann 😁

--

p.s. If life gives you lemons, drink Tequila