Erledigt Projekt Mac Pro 4.1 > 5.1

Beitrag von „MacGrummel“ vom 13. September 2017, 00:01

Hm, ich hab mein Mikroskop grad nicht zur Hand, sorry! Ich hab gesehen: Anfang 2009 - und das ist der 4er, dass da hinten die 5 drin ist, gut! Sehr gut!
Dann sind wir ja wieder auf Start: ne richtig gute Grafik. Meine gute alte 280x gibt es im Netz haufenweise mit geflashtem Apple-BIOS unter AMD Radeon HD 7970X/8970/R9 280X. Die läuft so lange leise vor sich hin, wie sie nicht voll gefordert wird, verbraucht aber vergleichsweise viel Strom und wird beim Film Rendern zum akustischen Orkan.
Im MocPro Nr. 6.1 ist sie mit anderen Anschlüssen als FirePro 500 gleich doppelt eingebaut, geht also auf absehbare Zeit ooB.
Am Ende des Apple-Events war in den Unterlagen ja auch der Start-Termin für High Sierra zu lesen: 25. September.
Das halte ich dann auch für den ungefähren Starttermin für Nvidias Webdriver (+1/2 Tag). Dann kannst Du Dir eine aktuelle 1xxx-er Nvidia-Grafik mit sparsamem Pascal-Chip zum neusten System zulegen, die 1060er und 1070er gibt es da auch Semi-Passiv, was in dem Fall meint, der Lüfter dreht erst langsam los, wenn er wirklich gebraucht wird. Und steht sonst still.Find ich an meinem kleinen Broadwell sehr angenehm.
Das gleiche System bieten einige Hersteller auch für die AMD Radeon RX570 / RX580 an. Die brauchen zumindest unter High Sierra keinen extra-Treiber, denn die Karten stecken in Apples Developer-Kit-Box in der Saphire-8GB-Ausführung.
Dass die mit Clover auch unter 10.12.6 ooB starten, heißt ja nicht, dass das am Mac genau so ist, das weiß ich schlicht nicht, die auch sicher auf Macs laufende AMD Vega 56 gibt es ja noch nicht mit einer sinnvoll leisen Belüftung, der Typ ist noch zu neu.

Wenn Du aber weißt, dass der Rechner arbeitet, kannst Du ja für eine moderne Grafikkarte sicher auf den Apfel auf dem Startschirm verzichten.
Diese moderneren Grafikkarten bleiben wenigstens im Rahmen des eingebauten Netzteiles, das sollte man auch nicht ganz außer Acht lassen. Die teuren Spitzen-Karten Nvidia GTX 1080, NVIDIA GeForce Titan X Pascal oder die AMD Vega 64 gehen da sicher eher bis zum Anschlag, das schaffen aber auch die schon wieder etwas preiswerteren GTX 980er von Nvidia mit Maxwell-Chip..
Für alles, was von NVIDIA neuer ist als vier, fünf Jahre bist Du immer auf die Webdriver angewiesen, bei AMD-Karten gibt es halt Typen, die laufen sofort ohne Zusätze und andere, die laufen nur mit hohem Aufwand. Oder garnicht.