

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 6. September 2017, 18:14

Naja, wenn beide genau die gleichen Frequenzen benutzen, ist es doch eigentlich egal welche Lösung man jetzt benutzt...

Entweder man packt es in eine SSDT, lässt es von Clover in die ACPI Tables injecten und von Apple rausfischen, oder man packts in eine Kext, lässt es von Clover in den PrelinkedKernel schleusen und Werte in Apple eigenen Kexts ersetzen. So sehe ich das.

Mir ist die Funktionsweise der beiden Arten nicht wirklich bekannt, deswegen kann ich da nicht mehr zu sagen/vermuten 😊