

Erledigt

Gigabyte GA-Z170X-Gaming 7 Audio und M.2 SSD

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 6. September 2017, 13:07

Ich denke es ist nicht verkehrt wenn du dich mal in [unsere wiki](#) und im Bereich Anleitungen mal einliest.

In der wiki werden auch viele Fachbegriffe erklärt.

Für den Sound sorgt der AppleALC.kext und die Lilu.kext.

Welche Audio id du in der config eintragen musst.. erfahren wir von deinem Soundchip. Welcher wäre das ?

Treiber wie in windows gibt es nicht wirklich in os x. Hier nennt sich das Kext (kexte).
(DPCI Manager im Download-Center)