

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 5. September 2017, 23:56

[Zitat von al6042](#)

Only iGPU...

Dann macht das ganze auch Sinn...

Ziemlich sicher benutzt du ein SMBios eines Macs, der eigentlich eine dedizierte GPU besitzt und nicht nur mit der Intel GPU rennt. Das OS ist so konfiguriert, dass Quicksync automatisch aktiviert wird, wenn an der iGPU kein Monitor hängt. Dies passiert durch den Eintrag `forceOfflineDecoder` in `/System/Library/PrivateFrameworks/AppleGVA.framework/Resources/Info.plist`. Offline steht dabei dafür, dass kein Monitor verbunden ist. Online wäre dementsprechend eine iGPU an der Monitore hängen, sprich eine iGPU die primär ist. Für diese sorgt Shiki mit dem Bootarg `shikigva=1` dafür, dass der Decoder trotz "Online" aktiviert wird.

Fazit: Wer Quicksync bei einem System mit only Intel HD nutzen will, muss dafür häufig den Bootflag `-shikigva=1` setzen. Ob das ganze nötig ist hängt von der benutzten System Definition ab.