Erledigt Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 3. September 2017, 20:43

Im Prinzip hat zum einen die allgemeine Hilfe aller Nutzer zu einem Teil geführt. So hatten @al6042, @kuckkuck und @BlackOSX eine passende DSDT für das MSI Board geschrieben.

Ich habe eine USB-SSDT für USBInjectAll geschrieben, die mMn. zwingend notwendig war.

Ob jetzt die normale SSDT über PikerAlphas Script oder die SSDT-XPCM zum Ziel geführt haben weiß ich nicht. Jedenfalls die SSDT-XPCM habe ich derzeit laufen.

Was am Ende wirklich zum Ziel geführt hat, war die VoodooTSCSync.kext