Erledigt

macOS High Sierra Erfahrungen

Beitrag von „silenthunter“ vom 2. September 2017, 18:42

[Zitat von macinsane](#)

Leute, ich brauch langsam mal ein paar kluge Gedanken zu folgendem Problem, denn ich weiß nicht weiter: Ganz seltsames Verhalten seit DP8 (in DP9 passiert es auch), dass die Grafikperformance im laufenden Betrieb plötzlich einbricht und ich habe keine Ahnung, wodurch es ausgelöst wird. Egal welche whatevergreen.kext, -radbeta und -lilubeta hilft auch nicht. Geekbench OpenCL geht von 78.000 auf 14.000 runter und Unity nur noch bei ein paar Frames, Spiele plötzlich unspielbar (so lange man sie spielt, bleibt alles normal, auch über Stunden, doch beendet man sie und startet sie erneut plötzlich nur noch eine Handvoll Frames). Nach einem Neustart ist alles wieder normal. Was ist das? 😞

Kling irgendwie nach standby-Problem, scheinbar taktet alles runter und dann gibts halt keine FPS mehr. Klingt so nach Energiesparproblemen aus WinXP-Zeiten.