

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 1. September 2017, 20:16

Nur weil eine KEXT oder ein Treiber falsch ist muss man kein System neu aufsetzen. Entweder KEXT über die shell entfernen oder ggf. Treiber über alternatives OS/System auf der EFI austauschen. ZB über ein MacBook oder Windows/Linux...