

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 1. September 2017, 14:13

Und ich glaube ganz fest das es an der GPU liegt und der einzige weg ist, sich an die Developer von Whatevergreen zu wenden. Die "Symptome" entsprechen exakt den Problemen von R9 6000+ Karten vor Whatevergreen. Mit der iGPU als primär funktioniert der Sleep. Da muss etwas mit deiner GPU in Verbindung mit Whatevergreen nicht stimmen.

Die VBios Option in Clover scheint noch nie die zuverlässigste gewesen zu sein. Bei vielen der Fälle wird das BIOS wohl garnicht geladen und der einzige Weg ist das ROM zu flashen...