

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „cobanramo“ vom 31. August 2017, 15:15

[@Kuckuck](#) Ja hast recht, in der tat sieht es jetzt völlig unplaziert aus, das problem selber war ja Sleep/Wake da das ganze eben zusammen häng sind wir bei den USB problemen gelandet. Ich warte mal bis wir Murashi's problem gelöst haben danach gucken ich ob es einen neuen tread oder eben irgendwie anders zu lösen ist. Ich danke für dein geduld.

Gruss

Edit; hab jetzt mal Brumbear angefragt betreffend USB problem, ich benutz ja seine methode, wenss dort eine lösung gibt kanns ja weitergehen mit sleep/wake. danke

Edit 2; Der grosse Brumbär hat gesprochen, damit basta, hab keine USB sorgen mehr, weiter mit wake/sleep 🐻

Zitat von Brumbaer

[@cobanramo](#)

Du kannst statt 0xFF auch 0x03 bzw 0x00 nehmen.

Die Kennung dient u.a. zur Icon Auswahl.

Ich nehme an, dass sie auch für die max. Stromaufnahme des/der angeschlossenen Geräte verwendet wird.

Da der MoBo Header letztendlich für den Anschluss einer USB 3.0 bzw. 2.0 Buchse vorgesehen ist, sehe ich kein Problem den Anschluss entsprechend zu benennen.

Das Kext enthält keinen Programmcode und ruft Apple Kexte mit den selben Parametern auf, wie die Original Apple Kexte.

Ich bezweifle, dass das Kext (selbst) Probleme bei Sleep/Wake verursacht. Auf der anderen Seite korrigiert es auch keine Unstimmigkeiten, die BIOS und macos eventuell haben.

Sleep/Wake verursacht bei vielen Systemen Probleme.

Da ich ein bekennender Nicht-Ruhemodus-er bin, habe ich keine Erfahrungen mit deren Ursachen und Behebung.

Tut mir leid.

Alles anzeigen