

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 31. August 2017, 12:59

Ich finde das einwenig verwirrend geschrieben in der Clover Wiki.

Man kann es so verstehen, aber man kann es auch so verstehen - weißt du?

Wie wäre es mit ausprobieren? 😊