

Erledigt

## Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „cobanramo“ vom 30. August 2017, 23:46

[Zitat von kuckkuck](#)

Das setzen der richtigen Connector-Types ist die Lösung für das externe Icon Problem. Wenn ich mir aber deine SSDT so anschau, setzt du einige Connectoren falsch...

Also um ehrlich zu sein kapiert ich im moment nur noch Bahnhof, was kann man da noch falsch setzen?

Ich hab mein Bordbuch, ich kenn mein Hardware, hab alle Ports durchgetestet, benannt, sortiert, hab sogar ein Bild erstellt damit ich ja nicht was verwechsle.

Alle Ports funktionieren so wie sie es sollten, Geräte werden korrekt erkannt (USB2, USB3 usw.), Speed stimmt.

Hier physische zustand aller Ports;



Habe alle Mainboard (Hinten) Connectoren USB2=0x00, USB3=0x03 alle Front/Header angeschlossene USB2=0xff USB3=0xff Bluetooth Connector auch 0xff hier noch das plist vom kext

[Info.plist](#)

einzig das problem mit intern/extern icons, das auch nur wenn am Front/Header Port angeschlossen wird. an den Hinteren Board ports alles ok.

