

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 30. August 2017, 22:22

Durch deine Hilfe kann ich mein Wissen in dem Thema verbessern. Sieht man ja an der USB-SSDT 😊

Ob das jetzt ein Erfolg ist oder nicht weiß ich nicht, jedenfalls steht im System Identifier aktuell nicht mehr Radeon Pro 460 sonder AMD Radeon RX 460 😄

Und das hat sich eben erst verändert.

Bzw. an dem Problem das der HackMac immer noch Neustartet wen man ihn aufweckt hat sich übrigens nichts getan.