

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „cobanramo“ vom 30. August 2017, 18:19

Also mit Brumbaer's Kext stimmen die portconnectoren schon, ich wusste nur nicht das die hier von dir gezeigte lösung USBInjectAll + Speziell erstellte liste braucht. Dachte dies sei einfach eine andere methode UBS's mit nur eine Liste zu lösen.

Ich glaub bin wiedereinmal beim testen und verstehen über's ziel hinausgeschossen.

So wie das verstehe müsste ich mit dieser lösung USBInjectAll + Liste + PortlimitPatch + uia_exclude arbeiten, richtig?