

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „cobanramo“ vom 30. August 2017, 18:01

[@kuckkuck](#)

jetzt wirds aber peinlich für mich, sag blos funktioniert dies nur in Verbindung mit USBInjectAll.kext ? 😞

Den hab ich natürlich nicht drinne.

Nein Brumbaer's Kext hab ich natürlich draussen, mit dem funktioniert es ohne Probleme. Auch Bluetooth an HS11.

PortlimitPatch hab ich normal eingeschaltet aber zum testen hab ich den auch deaktiviert gehabt.

Ich finds auch bisschen komisch, schon im DSDT den ich nicht angepasst habe sieht das so aus. (siehe bild)

HS11-HS14 SS07-SS10 werden separat aufgelistet. im IOREG nix davon.

Wie oder wieso das mit USBInjectAll alleine oder Brumbear's kext funktioniert kann ich's mir auch ned erklären, versuche auch zu verstehen 😊

