

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 30. August 2017, 17:45

Im Anhang findest du die DSDT, im originalen Zustand von [@al6042](#) .

Wie du auf dem Bild entnehmen kannst wird die originalen Platform ID angezeigt, nicht die ich über Clover injected habe.

Mache nachher mal ein Update von HibernationFixUp. Danke für die Info.